Regulamin gry miejskiej „Reporter”

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem gry miejskiej „Reporter” jest Gminna Biblioteka Publiczna w Świerklańcu.
2. Gra ma charakter edukacyjno-rekreacyjny i odbywa się na terenie Parku Świerklaniec.
3. Celem gry jest popularyzacja wiedzy o Instytucie Literackim oraz Jerzym Giedroyciu poprzez wykonywanie zadań terenowych i logicznych.
4. Udział w grze jest bezpłatny.

II. Uczestnicy

1. Gra przeznaczona jest dla drużyn liczących od **2 do 5 osób**.
2. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w grze za zgodą osoby dorosłej (Załącznik nr 1).
3. Każda drużyna wybiera kapitana, który odpowiada za kontakt z organizatorami.

III. Zasady gry

1. Gra rozpoczyna się w miejscu wskazanym przez organizatora.
2. Każda drużyna otrzymuje kartę gry oraz instrukcję.
3. Zadaniem uczestników jest odwiedzenie wszystkich wyznaczonych punktów gry i wykonanie przygotowanych zadań.
4. Za poprawne wykonanie zadania drużyna otrzymuje wskazówkę lub element niezbędny do wykonania zadania finałowego.
5. Zadania należy wykonywać samodzielnie, bez korzystania z pomocy osób postronnych.
6. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do poleceń animatorów znajdujących się na poszczególnych stanowiskach.
7. Organizator dopuszcza niewielkie różnice w czasie wykonywania zadań wynikające z wieku uczestników lub liczebności drużyny.
8. Uczestnicy zobowiązani są do przemieszczania się pomiędzy punktami gry wyłącznie **pieszo**. Korzystanie z rowerów, hulajnóg, rolek, deskorolek oraz innych środków transportu jest zabronione.

IV. Zasady bezpieczeństwa

1. Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność.
2. Podczas przemieszczania się między punktami należy bezwzględnie przestrzegać przepisów ruchu drogowego oraz zachowywać szczególną ostrożność.
3. Zabrania się:

    - niszczenia elementów gry,
    - utrudniania rozgrywki innym drużynom,
    - zachowań mogących zagrażać bezpieczeństwu uczestników lub osób postronnych.
4. W przypadku wystąpienia zagrożenia zdrowia lub życia uczestnicy powinni niezwłocznie poinformować organizatora.

V. Zasady punktacji i zakończenie gry

1. Warunkiem ukończenia gry jest odwiedzenie wszystkich stanowisk oraz wykonanie zadania finałowego.
2. O kolejności drużyn decyduje:
    - poprawność wykonania zadań,
    - liczba zdobytych elementów gry,
    - czas ukończenia rozgrywki.
3. Decyzje organizatora dotyczące przebiegu gry oraz jej wyników są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.

VI. Ochrona wizerunku

1. Organizator może wykonywać podczas wydarzenia dokumentację fotograficzną.
2. Udział w grze jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku uczestników do celów dokumentacyjnych i promocyjnych organizatora, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
3. W przypadku osób niepełnoletnich zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny.

VII. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w przebiegu gry z przyczyn niezależnych, w szczególności z powodu niekorzystnych warunków atmosferycznych lub innych sytuacji mających wpływ na bezpieczeństwo uczestników.
2. Uczestnictwo w grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
3. Regulamin jest dostępny u organizatora oraz w miejscu rozpoczęcia gry.